



**Совет депутатов
Новомамангинского сельского поселения
Ковылкинского муниципального района
Республики Мордовия**

РЕШЕНИЕ

от «20» сентября 2019 г.

№ 4

**О внесении изменений в
Устав Новомамангинского сельского поселения Ковылкинского
муниципального района Республики Мордовия**

В целях приведения Устава Новомамангинского сельского поселения Ковылкинского муниципального района Республики Мордовия в соответствие с действующим законодательством, Совет депутатов Новомамангинского сельского поселения Ковылкинского муниципального района **решил:**

1. Внести в Устав Новомамангинского сельского поселения Ковылкинского муниципального района Республики Мордовия, утвержденный решением Совета депутатов Новомамангинского сельского поселения Ковылкинского муниципального района от 6 мая 2016 г. № 1, следующие изменения:

1) часть 1 статьи 3 изложить в следующей редакции:

«1. Территорию Новомамангинского сельского поселения составляют исторически сложившиеся земли населенных пунктов, прилегающие к ним земли общего пользования, территории традиционного природопользования населения соответствующего поселения, земли рекреационного назначения, земли для развития поселения.»;

2) в части 1 статьи 6:

а) пункт 14 изложить в следующей редакции:

«14) утверждение правил благоустройства территории Новомамангинского сельского поселения, осуществление контроля за их соблюдением, организация благоустройства территории Новомамангинского сельского поселения в соответствии с указанными правилами.»;

б) дополнить пунктом 22 следующего содержания:

«22) принятие в соответствии с гражданским законодательством Российской Федерации решения о сносе самовольной постройки, решения о сносе самовольной постройки или приведении ее в соответствие с установленными требованиями в случаях, предусмотренных Градостроительным кодексом Российской Федерации.»;

3) в части 1 статьи 7:

Протшуровано, пропумеровано и скрплено
печатьо

15

Шиндуров

) листа(ов)

Глава Новомаманг виского сельского поселения
Ковалкин Сергей Владимирович

В.П. Рузава

